

**Fakulta informatiky a informačných technológií**  
**Slovenská Technická Univerzita**

# **Metodika testovania**

**Tím 2**

**Dátum: 10/15/2020**

## Úvod

Testovanie produktu je dôležitá časť procesu vývoja. Pri testovaní sa snažíme pokryť čo najväčšie percento funkcionality produktu. Kompletné testovanie bude spočívať z viacerých typov testovania.

- Unit Testy
  - Testy, ktoré budú najväčšou oporou vývoja projektu. Vďaka týmto testom budeme mať zabezpečenú funkcionality aj skorej implementovaných častí kódu. Programátor bude musieť napísať jednotkové testy pre časť programu ktorú implementuje. Taktiež do jednotkových testov sa bude snažiť obsiahnuť čo najviac okrajových prípadov. Dané okrajové prípady musí programátor zapísať do dokumentácie.
- Zátážové testy
  - Budú vykonávané hlavne na BE aby sme vedeli koľko je schopný backend zniesť.
- Akceptačné testy
  - Tieto testy budú definované v skorej časti vývoju product ownerom.
- Integrované testy
  - Zamerané na FE časť projektu, testy sa budú navrhovať pri tvorbe UI. Bude v nich testovaný UI workflow a správe FE v rôznych okrajových prípadoch.
- Penetračné testy
  - Penetračné testy budú využívané len v kontrolovaní či daná komunikácia je šifrovaná.

## Testovanie

1. Napísanie kódu, ktorý sa testuje
2. Aktualizovanie kódu na poslednú verziu
3. Vytvorenie testov pre danú časť kódu (viaceré prípady)
4. Overenie testov či sú korektne napísané
5. Spustiť testy
6. Validovať či dané testy prešli úspešne
  - a. Ak testy prebehli úspešne, commitnúť kód s testami
  - b. Ak práve napísané testy neprebehli úspešne, opraviť kód prípadne testy
  - c. Ak testy neprebehli úspešne, treba nahlásiť nefunkčný kód ako bug.